



Regulamin Duo System - Ataki („Duo Show”) PZJJ

§1. Chwyty - (Każdy atak musi być poprzedzony przed atakiem)

1



Chwyty: Uke chwyta prawą rękę Tori, lewa ręka trzyma nadgarstek, prawa przedramię.
Zamierzenie: Pchać lub ciągnąć, kontrolować prawą rękę Tori, mobilizować obrońcę.

2



Chwyty: Uke prawą ręką chwyta prawy kołnierz Gi tori. **Zamierzenie:** Zbliżyć się do przeciwnika aby wykonać inną akcję. Ciągnąć, pchać lub ustawiać przeciwnika do mogącego nastąpić uderzenia.

3



Chwyty: Uke od przodu otacza dłońmi szyję Tori, aby wykonać duszenie.
Zamierzenie: Pchanie Tori w tył, ustawianie Tori

4



Chwyty: Uke od prawej strony Tori otacza dłońmi jego szyję, aby wykonać duszenie. Uke może ustawić Tori w prawidłowej pozycji albo Tori może przyjąć prawidłową pozycję.
Zamierzenie: Pchanie lub ustawianie Tori.

5



Chwyty: Uke atakuje Tori z lewej strony poprzez chwyt Gi w okolicach barku prawą ręką. Uke może ustawić Tori w prawidłowej pozycji albo Tori może przyjąć prawidłową pozycję.
Zamierzenie: Pchanie, ciągnięcie lub ustawianie Tori.

Uwaga ogólna: Chwyty muszą być zamknięte.

§2. Objęcia i klucze na szyję - (Każdy atak musi być poprzedzony przed atakiem)

1



Uke obejmuje Tori z przodu pod ramionami. Chwyty muszą być zamknięte. Głowa Uke opiera się na prawym barku Tori, a wzrok skierowany jest w lewo. Przed atakiem Tori trzyma ramiona w naturalnej pozycji.

2



Uke obejmuje Tori z przodu razem z ramionami. Chwyty muszą być zamknięte. Głowa Uke opiera się na prawym barku Tori, wzrok skierowany w prawo. Przed atakiem Tori trzyma ramiona w naturalnej pozycji.

3



Uke obejmuje prawym ramieniem szyję Tori z prawej strony. Chwyty muszą być zamknięte.

Zamierzenie: Dusić lub przymierzać się do techniki rzutu.

4



Uke obejmuje lewym ramieniem szyję Tori z przodu. Chwyty muszą być zamknięte.

Zamierzenie: Dusić lub przymierzać się do techniki rzutu.

5



Uke zakłada Hadaka Jime prawym ramieniem. Chwyty muszą być zamknięte. Uke może ustawić Tori w prawidłowej pozycji, lub Tori może obrócić się tyłem. **Zamierzenie:** Duszenie lub pozbawienie równowagi.

Uwaga ogólna: Chwyty muszą być zamknięte.

§3. Uderzenia i kopnięcia - (Każdy atak musi być poprzedzony przed atakiem)

1



Jodan Tsuki – uderzenie prawą pięścią w głowę.
Cel: Twarz

2



Chudan Tsuki – uderzenie prawą pięścią.
Cel: Splot Słoneczny, brzuch.

3



Shuto Uchi.
Cel: Lewa strona szyi Tori.

4



Mae Geri – kopnięcie z przodu prawą nogą.
Cel: Splot Słoneczny, brzuch.

5



Mawashi Geru
Cel: Splot słoneczny brzuch.
Uwaga ogólna: Ataki muszą osiągnąć Tori, jeśli nie wykona zejścia. Nie dozwolone jest zejście przed początkiem ataku, Tori musi reagować na atak.

§4. Ataki z użyciem broni - (Każdy atak musi być poprzedzony przed atakiem)

1



Atak nożem prawą ręką prosto z góry.
Cel: Podstawa szyi z lewej strony Tori.

2



Pchnięcie nożem w prawej ręce od przodu.

Cel: Brzuch

3



Atak nożem prawą ręką na odlew, wymierzony z boku lub ukośnie w dół.

Cel: Podstawa szyi z prawej strony, prawy bok szyi.

4



Atak pałką prawą ręką prosto z góry.

Cel: Czubek głowy.

5



Atak pałką prawą ręką z zewnątrz, wymierzony z boku lub ukośnie w dół.

Cel: Skroń, głowa Tori z lewej strony.

Uwaga ogólna: Atak musi osiągnąć Tori, jeśli nie wykona zejścia. Tori musi mieć pełną kontrolę nad bronią podczas i po wykonaniu obrony.

§5. Postanowienia końcowe

§5.1. Niniejszy Regulamin obowiązuje wszystkich członków PZJJ oraz osoby fizyczne i prawne zrzeszone w ramach struktur PZJJ.

§5.2. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi. W razie powstania kwestii spornych Zarząd podejmuje decyzję w przedmiocie interpretacji Regulaminu w drodze głosowania zwykłą większością głosów. W przypadku równej liczby głosów, decyduje głos Prezesa Zarządu.

§5.3. Regulamin wchodzi w życie z momentem podjęcia uchwały jego uchwaleniu.

§5.4. Traci moc poprzedni Regulamin Duo System.